



MOTO FORK OIL 10W, 15W, 20W



Lubrificante minerale di nuova generazione.

APPLICAZIONI

- **Applicazione Moto**
 - Specialmente formulato per soddisfare le esigenze di differenti tipi di forcelle telescopiche ed ammortizzatori idraulici di moto.
 - I differenti gradi sono perfettamente adatti a tutti i tipi di moto (strada o fuoristrada), a tutte le condizioni d'impiego (con o senza passeggero) ed ai differenti stili di guida (turistico o sportivo).

PRESTAZIONI

- **Oli Minerali**
 - Formule a base d'oli minerali « qualità idraulica » selezionati.
- **SAE 10W, 15W e 20W**
 - Gamma di viscosità estesa adatta a tutte le applicazioni.

VANTAGGI CLIENTI

- **Anti-usura**
 - I fluidi per forcelle MOTO FORK OIL sono costituiti da basi minerali selezionate rinforzate con additivi specifici che gli conferiscono delle numerose qualità come notoriamente un elevato potere anti-usura.
- **Ammortizzamento ottimo**
 - L'olio permette un ammortizzamento ottimo in tutte le stagioni e stabile nel tempo.
- **Disaerazione rapida**
 - Eccellente comportamento rispetto l'aria: schiumeggiamento limitato e grande velocità di disaerazione.
- **Compatibilità con gli elastomeri**
 - Eccellente compatibilità con gli elastomeri utilizzati nelle forcelle ed ammortizzatori delle moto.

CARATTERISTICHE

CARATTERISTICHE CHIMICO – FISICHE

MOTO FORK OIL, 10W, 15W, 20W

Densità a 15 °C	0,875	0,881	0,887 kg/Dm3
Indice di viscosità	153	155	150
Viscosità cinematica a 40 °C	47	72,6	99 mm ² /s
Viscosità cinematica a 100 °C	8,3	11,6	14,6 mm ² /s
Punto di scorrimento	<-36	<-30	<-27 °C

I valori delle caratteristiche forniti in questa tabella sono dei dati tipici a titolo indicativo.

TOTAL ITALIA S p A
Via Arconati, 1
20135 MILANO

MOTO FORK OIL
Maggio 2003
MPC /05/03



Questo lubrificante utilizzato secondo le nostre raccomandazioni e per l'applicazione per la quale è previsto non presenta dei rischi particolari. Una scheda dei dati di sicurezza conforme alla legislazione in vigore nella C.E. è disponibile presso gli uffici commerciali.